

«Утверждаю»

Заместитель директора

ГБПОУ ИО «АПЭТ»

Петрова Н.В.
«01» *апреля* 2026 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении межрегионального цифрового конкурса ИТ-технологий «Наша планета - общий дом»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения межрегионального цифрового конкурса ИТ-технологий «Наша планета — общий дом» (далее — Конкурс), порядок участия в Конкурсе, критерии оценки конкурсных работ, порядок определения победителей и призёров.

1.2. Организатором Конкурса является Центр цифрового образования детей «ИТ-куб» Государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения Иркутской области «Ангарский промышленно-экономический техникум» (далее — Центр «ИТ-куб. Ангарск»).

1.3. Конкурс является открытым, межрегиональным. Участие в Конкурсе бесплатное.

1.4. Информационное сопровождение Конкурса осуществляется на официальном сайте Центра «ИТ-куб. Ангарск»: <https://itcube-38.ru> и в https://vk.com/itcube_38?trackcode=1ff83969X9HnK8gXhOgMY_KEWAuVJCqmhh1OUd369vDtyU3xSVqbugrXKx_odDBh6YhZEWsm66KBBIIGm88U4Ck&from=groups

2. Цели и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса: создание условий для развития цифровых компетенций, экологического сознания и творческой самореализации обучающихся через решение актуальных задач в области устойчивого развития и сохранения окружающей среды.

2.2. Задачи Конкурса:

- стимулирование интереса обучающихся к изучению информационных технологий и их применению для решения экологических проблем;
- развитие навыков проектной деятельности, алгоритмического и критического мышления;
- выявление и поддержка талантливых детей и молодёжи в сфере ИТ-творчества;
- формирование экологической культуры и ответственного отношения к природным ресурсам у подрастающего поколения;
- создание условий для обмена опытом и сетевое взаимодействие между обучающимися и педагогами образовательных организаций разных регионов.

3. Участники Конкурса

3.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций (школьники) 5–11 классов; студенты профессиональных образовательных организаций (1–2 курс среднего профессионального образования).

3.2. Возрастные категории участников:

- категория А: 5–8 класс (школьники);
- категория В: 9–11 класс (школьники);
- категория С: 1–2 курс СПО.

3.3. Участие в Конкурсе может быть индивидуальным или командным (до 3 человек). Состав команды не может изменяться после регистрации.

3.4. Количество работ от одного участника (одной команды) — не более одной в каждой номинации.

4. Номинации Конкурса

Конкурсные работы должны отражать идею сохранения природы, рационального природопользования, экологической ответственности с использованием цифровых технологий.

| № | Номинация | Описание |
|---|--|--|
| 1 | «Цифровая экология: приложение для планеты» | Мобильное приложение или веб-сервис, направленный на решение экологической проблемы (сортировка отходов, энергосбережение, экопросвещение и др.) |
| 2 | «Виртуальная реальность: экологический след» | VR/AR-проект, демонстрирующий влияние человека на природу, моделирующий экологические процессы или предлагающий интерактивный образовательный контент по экологии |
| 3 | «Игровая экология: учимся, играя» | Компьютерная игра (2D/3D) на тему защиты окружающей среды, устойчивого развития, экологического поведения |
| 4 | «Эко-анимация: взгляд в будущее» | Анимационный ролик (2D, 3D, stop motion) продолжительностью до 3 минут, раскрывающий тему Конкурса |
| 5 | «Цифровой плакат» | Статичное или интерактивное графическое изображение (инфографика, комикс, коллаж, плакат с элементами дополненной реальности), выполненное в графическом редакторе, направленное на привлечение внимания к экологическим проблемам, популяризацию бережного отношения к природе или представление способов устойчивого развития. Формат: JPG, PNG, PDF или ссылка на интерактивный прототип (Figma, Canva и др.). Размер файла — не более 20 Мб. |

5. Порядок и сроки проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится в один заочный (дистанционный) этап. Оценка работ осуществляется экспертным советом.

5.2. Сроки проведения Конкурса:

| Этап | Сроки |
|--|--|
| Приём заявок и конкурсных материалов | с 10 апреля 2026 г. по 24 апреля 2026 г. |
| Работа экспертного совета | с 25 апреля 2026 г. по 30 апреля 2026 г. |
| Подведение итогов и публикация результатов | с 4 мая 2026 г. по 8 мая 2026 г. |

5.3. Для участия в Конкурсе необходимо в установленные сроки зарегистрировать участника на портале Навигатор38 по ссылке <https://p38.навигатор.дети/activity/2632/?date=2026-04-13> (только для жителей Иркутской области), участникам из всех регионов направить заявку (Приложение 1) и ссылку на конкурсную работу (или архив с материалами) по электронной почте: itcube-38@itcube-38.ru

5.4. Требования к оформлению конкурсных материалов:

- для номинации «**Цифровой плакат**» принимаются файлы в форматах JPG, PNG, PDF (до 20 Мб) или ссылки на интерактивные прототипы в Figma, Canva и др. с открытым доступом;
- для остальных номинаций: архив с проектом должен содержать краткое описание (не более 2 страниц формата А4, шрифт Times New Roman, кегль 12, интервал 1,0), презентацию (необязательно), видеодемонстрацию работы (до 3 минут), исходные файлы проекта;
- ссылки на размещённые материалы (Google Drive, Яндекс.Диск) должны быть открытыми для просмотра и скачивания.

5.5. Работы, не соответствующие техническим требованиям или присланные с нарушением сроков, к участию не допускаются.

6. Требования к конкурсным работам

6.1. Работы должны соответствовать тематике Конкурса и выбранной номинации.

6.2. Работа может быть выполнена с использованием любых программных средств и языков программирования, доступных участнику.

6.3. Работа должна быть создана участниками самостоятельно. Использование сторонних материалов (изображений, музыки, библиотек) допускается при условии указания источников и соблюдения лицензионных требований.

6.4. Работы не должны содержать:

- информации, нарушающей законодательство Российской Федерации;
- материалов, оскорбляющих честь и достоинство граждан;
- рекламы политических партий, религиозных организаций, коммерческих брендов (за исключением образовательных и партнёрских упоминаний, согласованных с Оргкомитетом).

7. Критерии оценки конкурсных работ

7.1. Общие критерии для всех номинаций

Оценка работ проводится по 10-балльной шкале по каждому из четырёх общих критериев (максимальная сумма — 40 баллов).

| № | Критерий | Описание |
|---|--|---|
| 1 | Соответствие теме и номинации | Насколько работа раскрывает идею «Наш общий дом - планета» и соответствует выбранной номинации |
| 2 | Техническая сложность и качество реализации | Уровень владения инструментами разработки/дизайна, корректность работы, стабильность, отсутствие критических ошибок |
| 3 | Оригинальность и творческий подход | Уникальность идеи, нестандартность решения, креативность представления |
| 4 | Практическая значимость / образовательная ценность | Возможность применения проекта в реальной жизни, в экологическом просвещении, образовании |

7.2. Дополнительные критерии по номинациям

Ниже приведены дополнительные критерии, которые суммируются с баллами по общим критериям для определения итоговой оценки. Максимальный дополнительный балл по каждой номинации указан отдельно.

Номинация 1: «Цифровая экология: приложение для планеты»

Максимальный дополнительный балл: 10

| Критерий | Описание | Баллы |
|--------------------------------|---|-------|
| Функциональность | Полнота реализованного функционала, удобство интерфейса, отсутствие сбоев | 0–5 |
| Актуальность решаемой проблемы | Насколько выбранная экологическая проблема значима и соответствует реалиям региона/страны | 0–5 |

Номинация 2: «Виртуальная реальность: экологический след»

Максимальный дополнительный балл: 10

| Критерий | Описание | Баллы |
|---|--|-------|
| Качество иммерсивного опыта | Глубина погружения, реалистичность сцены, интерактивность | 0–5 |
| Образовательная ценность VR/AR-контента | Насколько эффективно проект передаёт экологические знания, формирует | 0–5 |

| Критерий | Описание | Баллы |
|----------|--------------------|-------|
| | понимание проблемы | |

Номинация 3: «Игровая экология: учимся, играя»

Максимальный дополнительный балл: 10

| Критерий | Описание | Баллы |
|-------------------------------|--|-------|
| Игровая механика и геймдизайн | Проработанность правил, баланс сложности, увлекательность игрового процесса | 0–5 |
| Образовательный эффект | Степень усвоения экологических знаний через игровой процесс, наличие обучающих элементов | 0–5 |

Номинация 4: «Эко-анимация: взгляд в будущее»

Максимальный дополнительный балл: 10

| Критерий | Описание | Баллы |
|---------------------------|--|-------|
| Художественное исполнение | Качество графики, анимации, звукового сопровождения, монтажа | 0–5 |
| Сценарная проработка | Логичность сюжета, драматургия, эмоциональное воздействие на зрителя | 0–5 |

Номинация 5: «Цифровой плакат»

Максимальный дополнительный балл: 10

| Критерий | Описание | Баллы |
|---------------------------|--|-------|
| Эмоциональное воздействие | Способность плаката вызвать отклик, побудить к размышлению или действию, сила художественной выразительности | 0–5 |
| Социальная значимость | Актуальность поднятой проблемы, ориентация на конкретную целевую аудиторию, потенциал для распространения в социальных медиа или городской среде | 0–5 |

7.3. Порядок формирования итоговой оценки

Итоговая оценка работы = сумма баллов по 4 общим критериям (макс. 40) + сумма баллов по дополнительным критериям номинации (макс. 10).

Максимально возможная итоговая оценка — 50 баллов.

8. Руководство Конкурсом

8.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет **Организационный комитет** (далее — Оргкомитет), формируемый Центром «IT-куб. Ангарск».

8.2. Функции Оргкомитета:

- утверждение состава экспертного совета;
- информационная поддержка Конкурса;
- приём и регистрация конкурсных материалов;
- организация работы экспертного совета;
- подведение итогов и награждение победителей.

8.3. Для оценки конкурсных работ формируется **8 мая 2026 г.**, в состав которого входят представители Центра «IT-куб. Ангарск» и приглашённые независимые эксперты, а также формируется детское независимое жюри.

8.4. Решения экспертного совета оформляются протоколом и являются окончательными.

9. Подведение итогов и награждение

9.1. Итоги Конкурса подводятся отдельно по каждой возрастной категории и каждой номинации.

9.2. Победители (1 место), призёры (2, 3 места), лауреаты (4 место) награждаются **дипломами**; участники получают сертификаты участника в электронном виде.

9.4. Педагоги (руководители проектов) вписываются в наградные документы обучающихся и студентов.

9.5. Итоги Конкурса публикуются на официальном сайте Центра цифрового образования детей «IT-куб. Ангарск» и в социальных сетях не позднее 8 мая 2026 г.

9.6. По решению Оргкомитета могут быть учреждены специальные номинации.

10. Заключительные положения

10.1. Подавая заявку на участие, участник (законный представитель) подтверждает своё согласие на обработку персональных данных в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных».

10.2. Организатор оставляет за собой право использовать конкурсные материалы для некоммерческих целей (публикация в открытых источниках, размещение в экспозициях и др.) с обязательным указанием авторства.

10.3. По всем вопросам проведения Конкурса обращаться в Оргкомитет:

e-mail: itcube-38@itcube-38.ru

Контактное лицо: Антонова Елена Николаевна, методист, т. 89086518520

Заявка
на участие в межрегиональном цифровом конкурсе ИТ-технологий
«Наша планета – общий дом»

| Поле | Данные |
|--|--------|
| Название работы | |
| Номинация | |
| Возрастная категория | |
| ФИО участника/участников (полностью) | |
| Класс / курс, образовательная организация (полное наименование) | |
| Регион, населённый пункт | |
| ФИО педагога-руководителя (полностью), должность | |
| Контактный e-mail руководителя | |
| Ссылка на конкурсные материалы | |

Дата подачи заявки: «__» _____ 2026 г.